

Boogie Woogie Sheriff

Choreograaf : Marie Sørensen
 Type dans : Four Wall Line Dance
 Niveau : Intermediate
 Tellen : 64
 BPM :
 Muziek : "Boogie Woogie Sheriff" by Dave Sheriff
 Intro : 48 tellen



TOE STRUT RIGHT, LEFT, ROCK FWD. RECOVER, SIDE ROCK, RECOVER

1	RV	tik teen voor
2	RV	zet hak neer
3	LV	tik teen voor
4	LV	zet hak neer
5	RV	rock voor
6	LV	gewicht terug
7	RV	rock opzij
8	LV	gewicht terug

LOCK STEP FWD. RIGHT, BRUSH, ROCK, RECOVER, 1/4 TURN LEFT, HOLD

9	RV	stap voor
10	LV	lock kruis achter
11	RV	stap voor
12	LV	brush voor
13	LV	rock voor
14	RV	gewicht terug
15	LV	¼ draai linksom, stap opzij (9)
16		rust

SWIVEL, LEFT, HOLD, SWIVEL RIGHT, HOLD

17		Draai beide hakken L
18		Draai tenen L
19		Draai beide hakken L
20		Rust & klap
21		Draai beide hakken R
22		Draai tenen R
23		Draai hakken R
24		Rust & klap

STEP, KICK, BACK, TOGETHER, STEP, KICK, BACK, TOGETHER

25	RV	stap diagonaal R voor
26	LV	kick voor
27	LV	stap terug
28	RV	sluit
29	LV	stap diagonaal L voor
30	RV	kick voor
31	RV	stap terug
32	LV	sluit

***Restart in muur 4 (6:00) & muur 8 (12:00)

RIGHT STOMP, TOE FAN, HOLD, BEHIND, SIDE, CROSS, HOLD

33	RV	stamp voor, tenen naar binnen
34	RV	draai tenen R
35	RV	draai tenen terug midden
36		rust
37	RV	stap kruis achter
38	LV	stap opzij
39	RV	stap kruis over
40		rust

LEFT STOMP, FAN HOLD, BEHIND, SIDE, CROSS, HOLD

41	LV	stamp voor, tenen naar binnen
42	LV	draai tenen L
43	LV	draai tenen terug midden
44		rust
45	LV	stap kruis achter
46	RV	stap opzij
47	LV	stap kruis over
48		rust

TWIST, OUT, OUT, BACK, CLOSE

49		Draai beide hakken R
50		Draai beide hakken L
51		Draai beide hakken R
52		Draai beide hakken L
53	RV	stap diagonaal voor (out)
54	LV	stap diagonaal voor (out)
55	RV	stap terug
56	LV	sluit

RIGHT LOCK STEP, ½ HITCH TURN R, LEFT LOCK STEP, HITCH

57	RV	stap voor
58	LV	lock kruis achter
59	RV	stap voor
60	LV	½ draai rechtsom, hitch (3)
61	LV	stap voor
62	RV	lock kruis achter
63	LV	stap voor
64	RV	hitch

Restart: in muur 4 (6:00) & muur 8 (12:00)
 dans t/m tel 32 en begin opnieuw.